

Enseignement d'exploration : INFORMATIQUE ET CREATION NUMERIQUE

Cet enseignement d'exploration récent "Informatique et Création Numérique" constitue une initiation au monde du numérique. A raison 1h30 par semaine, l'élève travaille suivant deux axes majeurs :

- **Diversifier et consolider sa culture en informatique.**
 - Apprendre l'architecture d'un ordinateur
 - Comprendre l'articulation entre matériels et logiciels
 - Découvrir la structure d'un réseau.
 - Voir les différents types d'images numériques
 - Découvrir des logiciels libres

- **Produire des créations numériques**
 - Créer des images numériques matricielles ou vectorielles
 - Rédiger des pages web en HTML et en CSS
 - Monter une vidéo
 - Programmer des jeux en Scratch
 - Rédiger des programmes plus élaborés en Python
 - Piloter un robot avec carte Arduino

Cet apprentissage alternant entre culture et création, est fait exclusivement en salle informatique, chaque élève doit faire preuve de bon sens, d'autonomie, de rigueur et d'une sérieuse curiosité pour mener les activités proposées.

Comme pour tous les enseignements d'exploration, le choix de ICN n'est pas déterminant pour la poursuite des études au lycée.